

優異獎

聖公會李福慶中學



同學一起動手做
Google CardBoard



STEM with VR Google Cardboard

得獎
教師 | 陳俊銘老師



簡介：

讓學生了解虛擬實境Virtual Reality (VR) 技術的數理概念，自行製作Google CardBoard，並體驗虛擬實境的震撼。

教學目標：

作為一個校本的STEM課程活動，能推動突破傳統教學模式，透過VR模擬不同環境，讓學生進行經歷為本的學習模式，促進互動，啟發創意潛能，提升專注力及課堂參與度。

活動內容：

為了達至教學目標，本校曾與不同的機構合辦「3D·VR」虛擬實境體驗工作坊，內容包括：

- 使用VR產品的健康資訊。
- VR及Google Cardboard 的原理。
- DIY Google Cardboard。
- 透過QR-Code 連繫360Cities進行實境體驗參觀。
- 簡介全景360度相機。
- 體驗Google Expeditions。
- 推薦Educational VR Apps。
- 運用Google官方認證VR檢視器。



同學完成後，一起進行測試，體驗虛擬實境。



Google CardBoard